2007年度 線形代数II 第2回レポート解答

問題1

(1)

線形変換 f の表現行列を A とすると, $A = E - 2\mathbf{u}^t\mathbf{u}$ となる.
 f が直交変換であるためには,

$$\text{任意の } x, y \in \mathbb{R}^n \text{ に対して, } f(x) \cdot f(y) = Ax \cdot Ay = x \cdot y$$

を満たす必要がある. ここで, 教科書 P118 にあるように,

$$Ax \cdot Ay = {}^t(Ax)Ay = {}^t\mathbf{x}{}^tAAy = {}^t\mathbf{x}({}^tAA)y$$

と変形できる. これより, ${}^tAA = E$ つまり A が直交行列であることが示せばよい.
よって以下で A が直交行列であることを示す.

$$\begin{aligned} {}^tAA &= {}^t(E - 2\mathbf{u}^t\mathbf{u})(E - 2\mathbf{u}^t\mathbf{u}) \\ &= (E - 2\mathbf{u}^t\mathbf{u})(E - 2\mathbf{u}^t\mathbf{u}) \\ &= E - 4\mathbf{u}^t\mathbf{u} + 4\mathbf{u}({}^t\mathbf{u}\mathbf{u})^t\mathbf{u} \\ &= E - 4\mathbf{u}^t\mathbf{u} + 4\|\mathbf{u}\|^2\mathbf{u}^t\mathbf{u} \\ &= E - 4\mathbf{u}^t\mathbf{u} + 4\mathbf{u}^t\mathbf{u} \quad (\because \|\mathbf{u}\| = 1) \\ &= E \end{aligned}$$

これより A は直交行列である. したがって, f は直交変換である.

(2)

F が直交変換であるためには,

$$\text{任意の } f, g \in V, \alpha (0 \leq \alpha \leq 2\pi) \text{ に対して, } (F_\alpha(f), F_\alpha(g)) = (f, g)$$

を満たす必要がある.

ここで, $x = r \cos \theta, y = r \sin \theta$ と変数変換をすると,

$$(f, g) = \int_0^1 \int_0^{2\pi} f(r \cos \theta, r \sin \theta) g(r \cos \theta, r \sin \theta) r d\theta dr$$

となる. 一方,

$$\begin{aligned} x \cos \alpha - y \sin \alpha &= r \cos \theta \cos \alpha - r \sin \theta \sin \alpha = r \cos(\theta + \alpha) \\ x \sin \alpha + y \cos \alpha &= r \cos \theta \sin \alpha + r \sin \theta \cos \alpha = r \sin(\theta + \alpha) \end{aligned}$$

となることを用いると,

$$(F_\alpha(f), F_\alpha(g)) = \int_0^1 \int_0^{2\pi} f(r \cos(\theta + \alpha), r \sin(\theta + \alpha)) g(r \cos(\theta + \alpha), r \sin(\theta + \alpha)) r d\theta dr$$

ここで, $\theta + \alpha = \phi$ と変数変換をすると,

$$\begin{aligned} &= \int_0^1 \int_{\alpha}^{2\pi+\alpha} f(r \cos \phi, r \sin \phi) g(r \cos \phi, r \sin \phi) r d\phi dr \\ &= \int_0^1 \int_0^{2\pi} f(r \cos \phi, r \sin \phi) g(r \cos \phi, r \sin \phi) r d\phi dr \\ &= (f, g) \end{aligned}$$

以上より, F は直交変換である.

問題 2

(1)

平面 $x + y + z = 0$ 上の任意のベクトルは, 任意の実数 s, t を用いて $\begin{pmatrix} s \\ t \\ -s-t \end{pmatrix}$ と表すことができる.

$e_1 = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ とおいて, e_1 が平面に垂直, つまり平面上の任意のベクトルと垂直という条件から,

$$sx + ty + (-s-t)z = 0 \iff s(x-z) + t(y-z) = 0$$

これが任意の s, t について成立するので,

$$x = y = z$$

さらに単位ベクトルであることを考慮すると,

$$e_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

一方, e_2 は $t = 0$ として, 単位ベクトルになるように s を決めれば,

$$s^2 + (-s)^2 = 1 \implies s = \frac{1}{\sqrt{2}} \quad \therefore e_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

e_3 は e_2 との直交条件と単位ベクトルであることから,

$$\begin{cases} s + 0 \cdot t + -1 \cdot (-s-t) = 0 \\ s^2 + t^2 + (-s-t)^2 = 1 \end{cases} \implies \begin{cases} s = \frac{1}{\sqrt{6}} \\ t = -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{cases} \quad \therefore e_3 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

[注意]

e_1 は上記のものに -1 をかけたベクトルでも構わない. また e_2, e_3 にも任意性があり, 上記のベクトルはその一例である.

(2)

a と a' を結ぶ線分の midpoint $(\frac{a+a'}{2})$ は平面 $x + y + z = 0$ 上にあるので,

$$\frac{\alpha + \alpha'}{2} + \frac{\beta + \beta'}{2} + \frac{\gamma + \gamma'}{2} = 0$$

また, a と a' を結ぶ線分 $(a' - a)$ は平面に垂直, つまり e_2, e_3 の両方と直交することから,

$$\begin{cases} \alpha' - \alpha - (\gamma' - \gamma) = 0 \\ \alpha' - \alpha - 2(\beta' - \beta) + \gamma' - \gamma = 0 \end{cases}$$

以上を行列を用いて表すと,

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha' \\ \beta' \\ \gamma' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$$

ここで,

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = -\frac{1}{6} \begin{pmatrix} -2 & -3 & -1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -2 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

を両辺に左乗すると,

$$\begin{pmatrix} \alpha' \\ \beta' \\ \gamma' \end{pmatrix} = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$$

よって,

$$A = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

(3)

$$Ae_1 = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -e_1$$

$$Ae_2 = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = e_2$$

$$Ae_3 = -\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = e_3$$

以上より, e_1, e_2, e_3 は A の固有ベクトルであり, 対応する固有値は順に $-1, 1, 1$.

[幾何学的な説明]

f は下図にあるように, a を平面に対して鏡像の位置 a' に移す写像 (鏡像変換) である .

図から分かるように, 平面に垂直なベクトル (e_1) は f によって, 同じ大きさで逆向きのベクトル ($e'_1 = -e_1$) になる . よって, e_1 は固有値 -1 に対応する固有ベクトルになる . また, 平面上のベクトル (e_2, e_3) は変化しないので, e_2, e_3 固有値 1 に対応する固有ベクトルになる .

問題 3

行列 A の固有多項式 $\Phi_A(\lambda)$ は

$$\Phi_A(\lambda) = \det(\lambda E - A) = \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -2 & 0 \\ 0 & \lambda + 5 & -4 \\ 0 & 8 & \lambda - 7 \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda - 3)(\lambda + 1)$$

よって, A の固有値は $\lambda = 1, 3, -1$

- $\lambda = 1$ のとき

$$(\lambda E - A)\mathbf{x} = 0 \iff \begin{pmatrix} 0 & -2 & 0 \\ 0 & 6 & -4 \\ 0 & 8 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$

これを解くと, $x =$ 任意の実数, $y = z = 0$ が得られる. よって求める固有ベクトルは

$$\mathbf{x}_{\lambda=1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- $\lambda = 3$ のとき

$$(\lambda E - A)\mathbf{x} = 0 \iff \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 0 & 8 & -4 \\ 0 & 8 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$

これを解くと, $2x = 2y = z$ が得られる. よって求める固有ベクトルは

$$\mathbf{x}_{\lambda=3} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- $\lambda = -1$ のとき

$$(\lambda E - A)\mathbf{x} = 0 \iff \begin{pmatrix} -2 & -2 & 0 \\ 0 & 4 & -4 \\ 0 & 8 & -8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$

これを解くと, $x = -y = -z$ が得られる. よって求める固有ベクトルは

$$\mathbf{x}_{\lambda=-1} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

[注意] 上記の固有ベクトルに 0 でない定数をかけたベクトルも固有ベクトルとなる.